

Ministério da Cidadania, Prefeitura do Rio de Janeiro, Secretaria Municipal de Cultura e Lei Municipal de Incentivo à Cultura – Lei do ISS apresentam

HAACK TUDO

FESTIVAL DE CULTURA DIGITAL

PATROCÍNIO



SEMP TCL



Afferolab

golden goal

fëng



APOIO



HOSPEDAGEM

APOIO MÍDIA

CO-REALIZAÇÃO

APOIO INSTITUCIONAL

REALIZAÇÃO



trampo!n



SECRETARIA ESPECIAL DA CULTURA

MINISTÉRIO DA CIDADANIA





CULTURA DIGITAL PARA TODOS

Tecnologia é assunto para todo mundo

**Um grande encontro
que conecta pessoas
de todas as idades
para interagir, discutir
e se divertir através de
múltiplas atividades
culturais**

ATRAÇÕES



HACK CONFERENCE



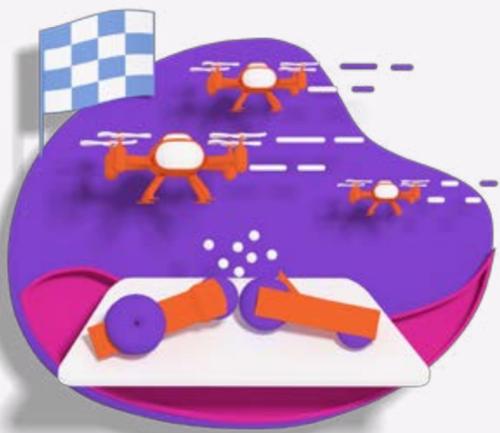
HACKATHONS



ARENA MAKER



OFICINAS



**ARENAS DE ROBÔS
E DRONES**



EXPOSIÇÃO



GASTRONOMIA



OUTRAS ATRAÇÕES

Sábado 26/10



HACK CONFERENCE | *TEAT. DE CÂMARA*

8h30 - CREDENCIAMENTO

9h30 - AS DORES DE TIMES DE TECNOLOGIA EM EMPRESAS DE ALTO CRESCIMENTO

- Diogo Carneiro **CTO *PicPay***
- Carlos de Oliveira **CTO *Zoom***
- Andre Corte **Dir. *Dataprev***
- Igor Piquet (mediador) **Dir. *Endeavor***

10h30 - DELIVERY MUITO ALÉM DA COMIDA: COMO A ENTREGA EVOLUIU COMO PRODUTO E MELHOROU A VIDA DOS RESTAURANTES

- Gustavo Tiengo **Coord. *iFood***

11h30 - DESAFIOS DA GESTÃO DE PRODUTOS SAAS B2B ENTERPRISE

- Pedro Galoppini **Co-Founder & CPO *Involves***

14h - MULHERES EM TECNOLOGIA: MERCADO EM ASCENSÃO E CADA VEZ MAIS RECEPTIVO

- Sylmara Ramon **Ger. de Inovação *AfferoLab***
- Patricia Vital **Head of Mkt. *SEMP TCL***
- Ana Lúcia D`Amaral **Dir. de Tecnol. *Liberty Seguros***
- Kellen Serrano (mediadora) **Coord. *Banco do Brasil***

15h - PROCESSO DE FORMAÇÃO DE CULTURA DOS TIMES DE ENGENHARIA

- Igor Azevedo **CTO Pipefy**
- Leonardo Andreucci **VP Engineering Credits**
- Sérgio Ciglione (mediador) **Head of Product M4U**

16h30 - APRENDIZADOS SOBRE LIDERANÇA EM UM AMBIENTE REPLETO DE INCERTEZAS E CAOS

- Andre Simões **Co-Founder & CPO Passei Direto**

17h30 - DELEGAR, LIDERAR E FORMAR NOVOS LÍDERES NA TECNOLOGIA: COMO SE ADAPTAR AOS NOVOS PAPÉIS?

- Inajá Azevedo **CTO M4U**
- Alan Gomes **CTO In Loco**
- Igor Piquet **Dir. Endeavor**

18h30 - TRANSFORMAÇÃO DIGITAL NA XP: COMO CRESCEMOS A ÁREA DE TECNOLOGIA DE 40 PARA 500 PESSOAS EM APENAS 18 MESES

- Bruno Siqueira **Head of Digital Transf. XP Investimentos**



ARENAS DE ROBÔS E DRONES | PRAÇA

10h às 20h - PILOTAGEM DE DRONES

Arena de Drones | Venha pilotar

10h às 13h - LUTA DE ROBÔS

Arena Hack Combat

11h às 13h - LUTA DE ROBÔS

Arena Hack Coliseu

12h às 13h - CORRIDA DE DRONES

Arena de Drones

14h às 20h - LUTA DE ROBÔS

Arena Hack Combot

14h30 às 15h30 - FUTEBOL DE ROBÔS

Arena Hack Fut

15h às 18h - CORRIDA DE DRONES

Arena de Drones

15h30 às 17h30 - LUTA DE ROBÔS

Arena Hack Coliseu

17h30 às 18h30 - FUTEBOL DE ROBÔS

Arena Hack Fut

19h às 20h - CORRIDA DE DRONES

Arena de Drones



OFICINAS | ESPLANADA

11h às 13h - CRIA E ACENDE

Sala de Oficinas | ESCOLA PARQUE

17h30 às 19h30 - ROBOT ECO

Sala de Oficinas | JOTA AZEVEDO



ARENA MAKER | *PRAÇA*

11h às 19h

Atividades interativas abertas ao público



EXPOSIÇÃO | *ESPLANADA*

10h às 20h - “ANIMALES”

JOTA AZEVEDO



GASTRONOMIA | *PRAÇA*

10h às 20h

15 dos melhores foodtrucks gastronômicos

Domingo 27/10



HACK CONFERENCE | *TEAT. DE CÂMARA*

8h30 - CREDENCIAMENTO

**9h30 - VELOCIDADE EM
DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE:
COMO ENTREGAR MAIS E MAIS RÁPIDO?**

• Anderson Borges **CTO *ClickBus***

**10h30 - O2O (ONLINE TO OFFLINE):
A ESTRATÉGIA DE TRAZER POTENCIAIS
CLIENTES DO MUNDO ONLINE
PARA O OFF-LINE**

• Marcelo Quintella **Dir. de Tecnologia *Loft***
• Arthur Debert **Co-Founder & CPO *Loggi***
• Julio Vasconcellos (Mediador) **Fundador *Peixe Urbano***

**11h30 - O DESAFIO DE CRIAR
PRODUTOS INCRÍVEIS EM
GRANDES EMPRESAS**

• André Monnerat **Head de Negócios *Golden Goal/FENG***
• Vinicius Porto **Head of Digital Products. *PorQuêNão?***
• Glaucia Miyazaki **Head of Products *Stone***
• Guilherme Jamur (Mediador) **Program Mngr. *Tera***

**14h - ESCALANDO UM TIME DE
PRODUCT MANAGERS**

• Maristela Calazans **Dir. of Product *OLX***
• Tamir Nadav **Dir. of Product *Gazeus***
• Pedro Torres (Mediador) **Product Mngr. *Passei Direto***

15h - PLATAFORMA DE DADOS NA GYMPASS: UMA CULTURA DE DADOS ESCALÁVEL E DEMOCRÁTICA

• Lucas Garcia **Data Engineering Mngr. *Gympass***

16h30 - GROWTH: QUAL O SEGREDO POR TRÁS DO CRESCIMENTO SUSTENTÁVEL DAS STARTUPS DE SUCESSO

- Tahiana D'Egmont **CMO *MaxMilhas***
- Felipe Witt **Head of Growth *EmCasa***
- Fred Vila Verde (Mediador) **Founder *Shifters***

17h30 - COMO FAZER UM BOM PROCESSO DE PRODUCT DISCOVERY

• Alexandre Spengler **Product Mngr. *Nubank***



ARENAS DE ROBÔS E DRONES | PRAÇA

10h às 20h - PILOTAGEM DE DRONES

Arena de Drones | Venha pilotar

10h às 13h - LUTA DE ROBÔS

Arena Hack Combot

11h às 13h - LUTA DE ROBÔS

Arena Hack Coliseu

11h às 13h - CORRIDA DE DRONES

Arena de Drones

14h às 15h - CORRIDA DE DRONES

Arena de Drones

14h às 18h - LUTA DE ROBÔS

Arena Hack Combot

14h30 às 15h- FUTEBOL DE ROBÔS

Arena Hack Fut

15h às 15h30 - LUTA DE ROBÔS

Arena Hack Coliseu

15h30 às 16h30 - DESTRUINDO TRALHAS

Arena Hack Coliseu

16h às 18h - CORRIDA DE DRONES

Arena de Drones

16h30 às 17h - FUTEBOL DE ROBÔS

Arena Hack Fut

17h às 18h - DESTRUINDO TRALHAS

Arena Hack Coliseu

18h às 18h30 - LUTA DE ROBÔS

Arena Hack Coliseu

18h às 19h - CORRIDA DE DRONES

Arena de Drones | Grande final

18h às 18h30 - LUTA DE ROBÔS

Arena Hack Combat | **Grande final**

18h30 - PREMIAÇÃO

Arena Hack Coliseu & Arena Hack Fut

19h - PREMIAÇÃO

Arena Hack Combat



OFICINAS | *ESPLANADA*

11h às 13h - CRIA E ACENDE

Sala de Oficinas | **ESCOLA PARQUE**

14h às 17h - REDES SOCIAIS PARA NOVAS EMPREENDEDORAS

Sala de Oficinas | **MINAS PROGRAMAM**

15h às 20h - CONSTRUÇÃO DE BAMBUS

Esplanada | **ESCOLA PARQUE**

17h30 às 19h30 - DARTH VADER ECO

Sala de Oficinas | **JOTA AZEVEDO**



ARENA MAKER | PRAÇA

10h às 18h

Atividades interativas abertas ao público



EXPOSIÇÃO | ESPLANADA

10h às 20h - “ANIMALES”

JOTA AZEVEDO



GASTRONOMIA | PRAÇA

10h às 20h

15 dos melhores foodtrucks gastronômicos

Ame o que você **faz**,
Ame o que você **cria**,
Ame o que você **desenvolve**.

Já pensou em trabalhar numa equipe **fantástica**,
num ambiente de trabalho **informal**
e ainda poder fazer **home office**?

Vem pra M4U!



Você é **incrível**?

Queremos você para somar
ao nosso **time**!

Conheça nossas vagas

Development Engineer { Pl.
Sr.

Tech Lead

Estamos buscando
desenvolvedores

**brilhantes, comprometidos
e entusiastas!**

pt.linkedin.com/company/m4u

Quer ter uma
experiência única
e trabalhar ao lado de um
super time?

Participe do nosso
Programa de Estágio

M4U Experience.

Let's code!



HACK CONFERENCE

**As maiores
referências de
Produto, Tecnologia
e Cultura Digital do
Brasil reunidas**



Teatro de Câmara



26 e 27 de outubro



**+30 palestrantes
e empresas**



400 lugares por dia



POR QUE DEVO IR?

Pela primeira vez as lideranças de produto, tecnologia e cultura digital das maiores empresas do Brasil estarão aqui no Rio de Janeiro em dois dias de muito conteúdo

O evento é para todos que trabalham ou tem interesse em qualquer área da cultura digital, tecnologia e inovação.

Desde produto, design, marketing, desenvolvimento, cultura, empreendedorismo e todas as áreas relacionadas

Nada de teoria. Esteja preparado para ver muitos casos práticos e desafios que eles passam todos os dias para conseguir alcançar um modelo de alto crescimento

PALESTRANTES



**Ana Lucia
D'Amaral**

Diretora de Tecnologia



**Glaucia
Miyazaki**

Head of Products



**Patricia
Vital**

Head of Marketing

SEMP TCL



**Andre
Corte**

Diretor de desenvolvimento



**Inajá
Azevedo**

CTO



**Sylmara
Ramon**

Gerente de Inovação

Afferolab



**André
Monnerat**

Head de Negócios

golden goal



**Tamir
Nadav**

Director of Product



**Igor
Azevedo**

CTO

pipefy



**Andre
Simões**

Co-founder & CPO



**Jullo
Vasconcellos**

Founder

ATLANTICO



**Leonardo
Andreucci**

VP Engenharia



PALESTRANTES



**Tahiana
D'Egmont**

CMO



**Arthur
Debert**

Co-Founder & CPO



**Igor
Piquet**

Dir. Apoio a Empreendedores



**Marcelo
Quintella**

Diretor de Tecnologia



**Alan
Gomes**

Co-Founder & CTO



**Alexandre
Spengler**

Product Manager



**Bruno
Siqueira**

Head de Transformação Digital



**Maristela
Calazans**

Director of Product



**Diogo
Carneiro**

CTO



**Gustavo
Tiengo**

Technology Coordinator



**Sérgio
Ciglione**

Head of Product



**Lucas
Garcia**

Data Engineering Manager



PALESTRANTES



Pedro Galoppini

Co-Founder & CPO



Anderson Borges

CTO



Carlos de Oliveira

CTO



Pedro Torres

Product Manager



Luis Felipe Carvalho

Professor



Fred Vila Verde

Fundador



Vinicius Porto

Co-Fundador



Guilherme Jamur

Program Manager



Kellen Serrano

Coordenadora



Felipe Witt

Head of Growth



Falar de **Dataprev**
é falar de cidadania digital
ao alcance de todos.



Meu INSS

O aplicativo é um canal direto que possibilita usar todos os serviços do INSS diretamente no celular, sem burocracia ou filas.

Boa parte do Meu INSS e outras soluções como a **CTPS Digital** e a aplicação **Prova de Vida** vieram das Hackathons Dataprev.

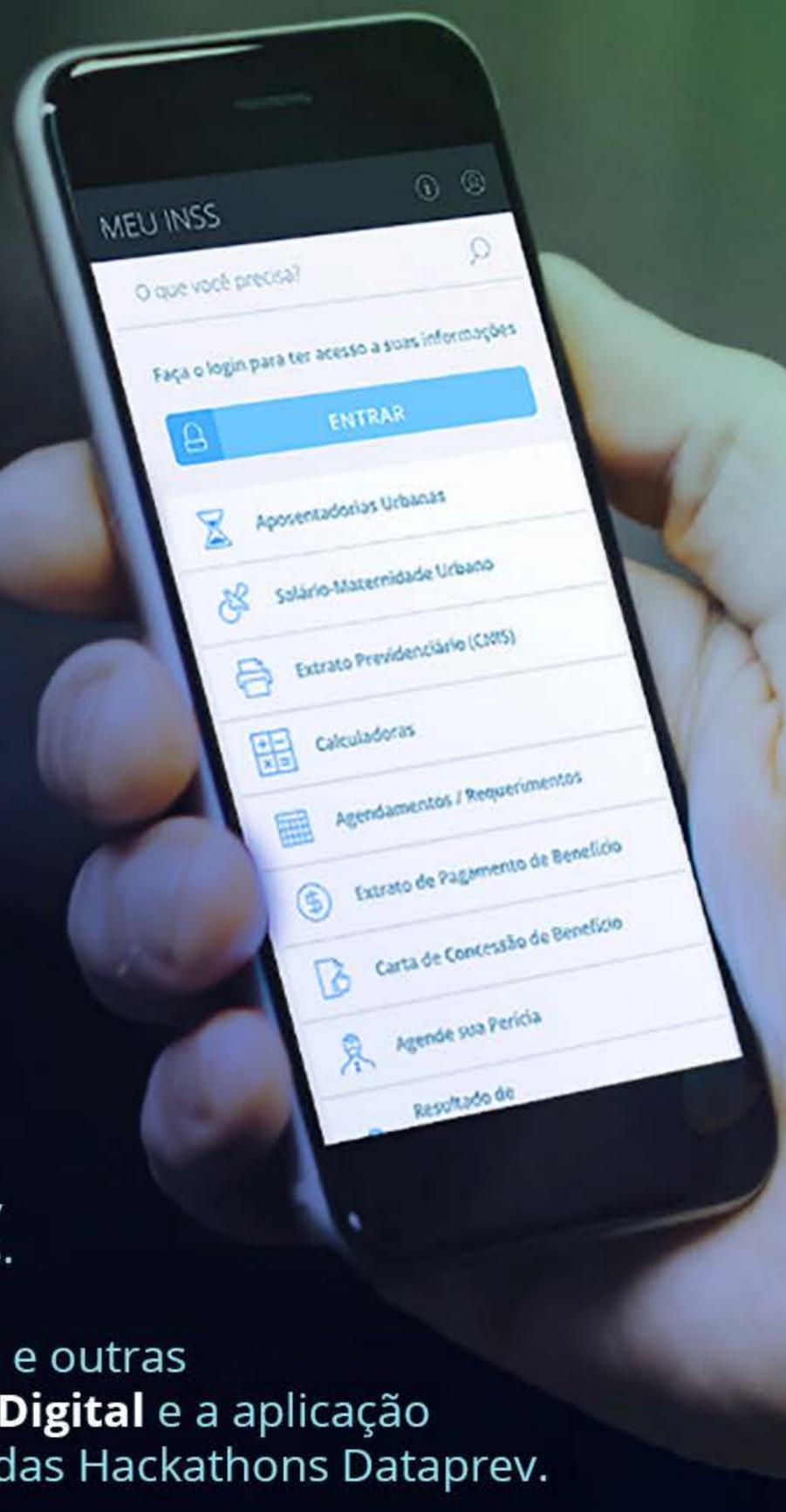
Este ano, a maratona faz parte da programação do Hacktudo novamente. Além disso, empregados da Dataprev também participarão do HackPro.



A inovação está na gênese da Dataprev. Não é à toa que a empresa está entre as **100+ Inovadoras**, de acordo com avaliação especializada, e chega aos 45 anos ainda mais jovem.



DATAPREV





HACKATHONS

LET'S CODE:
A FORÇA ESTÁ
COM VOCÊ



Sala Hackathon



36 horas de maratona



**+20 mentores e
palestrantes**



**R\$30.000 em
premiações**



POR QUE PARTICIPAR?

Participe dos nossos hackathons e se estimule a criar e inovar

O HACKTUDO contará com três maratonas de programação

Traga suas soluções criativas e façam networking com grandes empresas

R\$ 30 mil em premiações!

HACK PRO

Suas ideias cabem no mercado? Maratona aberta para estudantes e profissionais

TEMA: EMERGÊNCIA CLIMÁTICA

Premiação:

Vivências nas empresas M4U, Golden Goal/Feng e Afferolab

+

1°

R\$ 5.000

2°

R\$ 3.000

3°

R\$ 2.000



JURADOS

Gilmar Souza de Queiroz

Superintendente de
Produtos e Informação |

Dataprev

Luis Felipe Brussolo

Analista de Inovação |

Liberty Seguros

Leonardo Bernardelli

Team Lead | ***M4U***

Apoio



MENTORIA

TÉCNICA

Nadilson Ferreira

Principal Engineer |

Stone Pagamentos



Henrique Magalhães
Employee Experience Lead |
Stone Pagamentos

Carlos Luciano Sá
Desenvolvedor | ***Stone Pagamentos***

Matheus Andrade
Head de Desenvolvimento
de Software | **Golden Goal**

DESIGN

Sergio Naiki
Head de Design | ***Stone Pagamentos***

Filippo Andrade
CEO | ***Neuraltronic***

Guilherme Howat
Innovation Consultant | ***MJV***



Luiz Coelho

Consultor de Inovação | **HC1506**

Jorge Elias

Founder | **Hub InovaUni**

PITCHING

Fred Serrano

Agile Coach | **PBA**

Pedro Mendes

Diretor de Tecnologia |

INWE Brasil

Marcus Mendonça

Assessor | **StartupRIO - SECTI**



HACK UNI

Direcionada para estudantes
de cursos livres e universitários

TEMA: EMERGÊNCIA CLIMÁTICA

Premiação:

**Vivências nas empresas
M4U, Golden Goal/Feng
e Afferolab**

+

1°

R\$ 5.000

2°

R\$ 3.000

3°

R\$ 2.000



JURADOS

Diogo Costa Martins

Pizaneschi

Superintendente de
Desenvolvimento de Software |
Dataprev

Edson Brandi

Diretor de Tecnologia
Stone Pagamentos

Pedro Modrach

Tech Lea | ***M4U***

Apoio



MENTORIA TÉCNICA

Igor Matos

Desenvolvedor Fullstack Jr |
Golden Goal



Lucas Soares

Head of Technology | **Byteme**

Rodrigo Varanda

Mobile e Back-end developer |
App2mobile Sistemas

Paulo Bandeira de Mello

Gestor | **Portfolio Sigma**

DESIGN

Marco Aurélio Martins

Consultor Sênior | **Nöduz**

Durval Pereira

Cofounder Faruk | **Negócios Digitais**

PITCHING

Vinicius de Azevedo

Head de Inovação | **IRS**



José Luiz Esteves
CEO | *Exponentialis*

Ingrid Reis
CEO | *Espiral Soluções
Socioculturais*

Pedro Mendes
Diretor de Tecnologia | *INWE Brasil*

Marcus Mendonça
Assessor | *StartupRIO - SECTI*



oferecimento

SEMP TCL

GAMETHON SEMP TCL

Desenvolvimentos de
jogos virtuais

PREMIAÇÃO

1º

**R\$ 3.500 + 10 Horas
de mentoria Gazeus**

2º

**5 Horas de
mentoria Gazeus**



JURADOS

Ana Barbosa

Product Owner | ***Gazeus Games***

Carollina Scussel

QA Coordinator | ***Gazeus Games***

Pedro Thiers

Product Owner | ***Gazeus Games***

MENTORIA

Beto Assunção

Indie Developer



Daniel Lustosa

2D Artist | ***Gazeus Games***

Denis Alvarez dos Santos

Senior Product Analyst |

Gazeus Games



Douglas Barbará
Developer | ***Gazeus Games***

Erick Grumbt Najjar
Senior Developer | ***Gazeus Games***

Felipe Fernandes
Scrum Master | ***Gazeus Games***

Felipe Machado
Developer | ***Gazeus Games***

Frank Carrasco
Test Analyst | ***Gazeus Games***

Gabriel Ferreira
Marketing Manager |
Double Dash Studios

Gabriel Lima de Souza
Test Analyst | ***Gazeus Games***



Gracielle Pestana

Product Designer | Gazeus Games

Ítalo Nievinski

Developer / Game Producer / Founder

Workaround Games

Rafael das Mercês

Developer | Gazeus Games

Sergio Stellet

Marketing Designer | Gazeus Games

Thadeu Alonso

Developer | Gazeus Games





APOIAMOS A
INOVAÇÃO
PARA VOCÊ FICAR
DESPREOCUPADO
E VIVER COM MAIS
LIBERDADE

A Liberty Seguros é uma seguradora inovadora por essência. Temos um ambiente e uma cultura que nos inspiram a transformar o modo de pensar e de fazer seguro.

Apoiar um evento como o **Hacktudo** reforça a importância que damos a inovação.





ARENA MAKER

**Mão na massa:
uma nova cultura
de educação**



Praça



26 e 27 de outubro
Início 10h | Término 18h



30 Makers
Projetos interativos



Feira
Aberta ao público



MAKERS

**A feira de projetos
criativos está de volta!**

**O público poderá interagir
e conhecer variações da
cultura maker de diversos
segmentos: tecnologia,
robótica, engenharia, design,
impressão 3D, entre outras**

PROJETOS

ELETRÔNICA E PROJETOS

Será demonstrado alguns projetos práticos com aplicações em CNC e avisos sonoros.

O QUE É UM MAKERSPACE?

Polo Maker é um MakerSpace, uma oficina compartilhada no Rio de Janeiro, de troca, criação e de muitas ideias.

RIO PUC GAMES

Desenvolvimento de jogos que busca potencializar o aprendizado nessa área por meio de projetos autogeridos, sejam jogos digitais ou analógicos.

SISTEMA DE IRRIGAÇÃO AUTÔNOMO

Sensor de umidade de Solo e um mecanismo de bombeamento de água, é possível um sistema de baixo custo para otimizar o uso de água nas plantações. Também pode ser aperfeiçoado para utilizar água coletada da chuva, controlar o nível de água do reservatório, assim como enviar uma mensagem ou SMS.

SISTEMA DE RADAR

Radar Ultrassônico com display colorido que detecta obstáculos de forma gráfica e calcula a distância dos obstáculos

ALIMENTADOR PET AUTOMÁTICO

Utilizando um Alimentador Pet tradicional, adicionamos um microcontrolador (Arduino) e desenvolvemos um aplicativo para controlar e programar os horários para liberação da ração assim como a quantidade de ração a ser liberada.



MEDIDOR DE PH DIGITAL

Utilizando material de baixo custo e microcontrolador Arduino, elaboramos um pHmetro Digital Portátil de baixo custo que permite a leitura de pH em tempo real, assim como a possibilidade de adicionar novos recurso.

ESTAÇÃO METEOROLÓGICA PORTÁTIL DE BAIXO CUSTO

Projeto opensource com Sensor DHT11 para medição de Temperatura e Umidade em tempo real. Por ser open source outros sensores podem ser acrescentados e os dados podem ser transmitidos para uma central de armazenamento.

MÃO ROBÓTICA WIRELESS

Mão Robótica controlada por uma luva via Rádio Frequência com alcance de até 1.000 metros

SISTEMA DE ILUMINAÇÃO LED COM ACIONAMENTO AUTOMÁTICO

Utilizando um sensor de luminosidade, o sistema possui um mecanismo que aciona uma lâmpada LED de acordo com a luminosidade do ambiente.

JOGO GENIUS

Classico Jogo Genius (Retrô) desenvolvido com Arduino.

ROBÔ HUMANOIDE OTTO

Feito com impressora 3D. Em nossa versão adicionamos novas funções como controle de movimentos e voz através de um Aplicativo (via Bluetooth) desenvolvido na plataforma gratuita App Inventor (MIT Lab).



ALARME LASER DE BANCO

Um alarme laser que dispara uma sirene quando alguém atravessa uma porta.

VEÍCULO ROVER AUTÔNOMO

Carro (Rover) capaz de seguir uma trajetória de forma totalmente autônoma (sem intervenção humana) para cumprir uma tarefa. Desenvolvido utilizando a plataforma Opensource Arduino permite diversas aplicações e extensões como câmeras; internet, novos sensores especialmente para situações de resgates ou ambientes perigosos para detectar gases nocivos.

MAPA MUNDI E FUSO HORÁRIO

Através de um Mapa Mundi é possível demonstrar as diferenças de fuso horário nos países em função da longitude no mapa usando material de baixo custo.

PEQUENOLAB

Kits educativos que integram arte, ciência e tecnologia para crianças e jovens.

CODING SEM COMPUTADOR

Como programar sem computador brincando.

ROBÓTICA RECICLADA

Robôs construídos com material reciclado jogos e atividades interativas.

BLUEBOTS

Projeto eletrônico com um mecanismo de automação em um instrumento de percussão. O objetivo em acoplar este dispositivo é observar se pessoas com distúrbios neurológicos e neuropsiquiátricos.



GRILA FABRINCAR

Carro de controle remoto e um instrumento de medição, o nosso instrumento será um goniômetro que serve para medir a angulação do carro com a pista, o carro será controlado pelo celular.

LOJA DO FUTURO

Loja autônoma com controle de acesso e registro de itens através de RFID utilizando raspberryPi, arduino e ESP3266.

SMARTLOCKER

Um armário inteligente controlado por um app. Pensado para ambientes onde guardar objetos possa ser complicado.

CARDESIVO

É uma película adesiva customizável para proteção e segurança dos dados do cartão de crédito/débito, você consegue preservar e aumentar a vida útil do cartão.

HEART BEAT MUG

Caneca térmica com dispositivo que afere pressão e monitora batimentos cardíacos.





The Creative Life



Tatiana Weston
TATIANA WESTON

Gabriel Medina
GABRIEL MEDINA

PURA
DEFINIÇÃO
EM IMAGEM.

ANDROID TV TCL X105 8K 75"

DOLBY VISION HDR+ Mini LED DOLBY ATMOS ONKYO



OFICINAS

**Despertar
potencial criativo
da nova geração**



Esplanada



26 e 27 de outubro
Início 11h | Término 20h



7 oficinas
Projetos interativos



Inscrição presencial
Não haverá abertura prévia



POR QUE PARTICIPAR?

Tecnologia é assunto para todo mundo! Com entrada gratuita e em parceria com a Escola Parque, Minas Programam e o artista plástico recifense Jota Azevedo, o HACKTUDO traz 7 oficinas imperdíveis

Não haverá inscrição prévia, os portões de cada atividade se abrirão 10 minutos antes e as oficinas possuirão capacidade para 20 pessoas

Cria e Acende

ESCOLA PARQUE

Segurança Digital

MINAS PROGRAMAM



Robot Eco

JOTA AZEVEDO

Darth Vader Eco

JOTA AZEVEDO

Redes Sociais Para Novas Empreendedoras

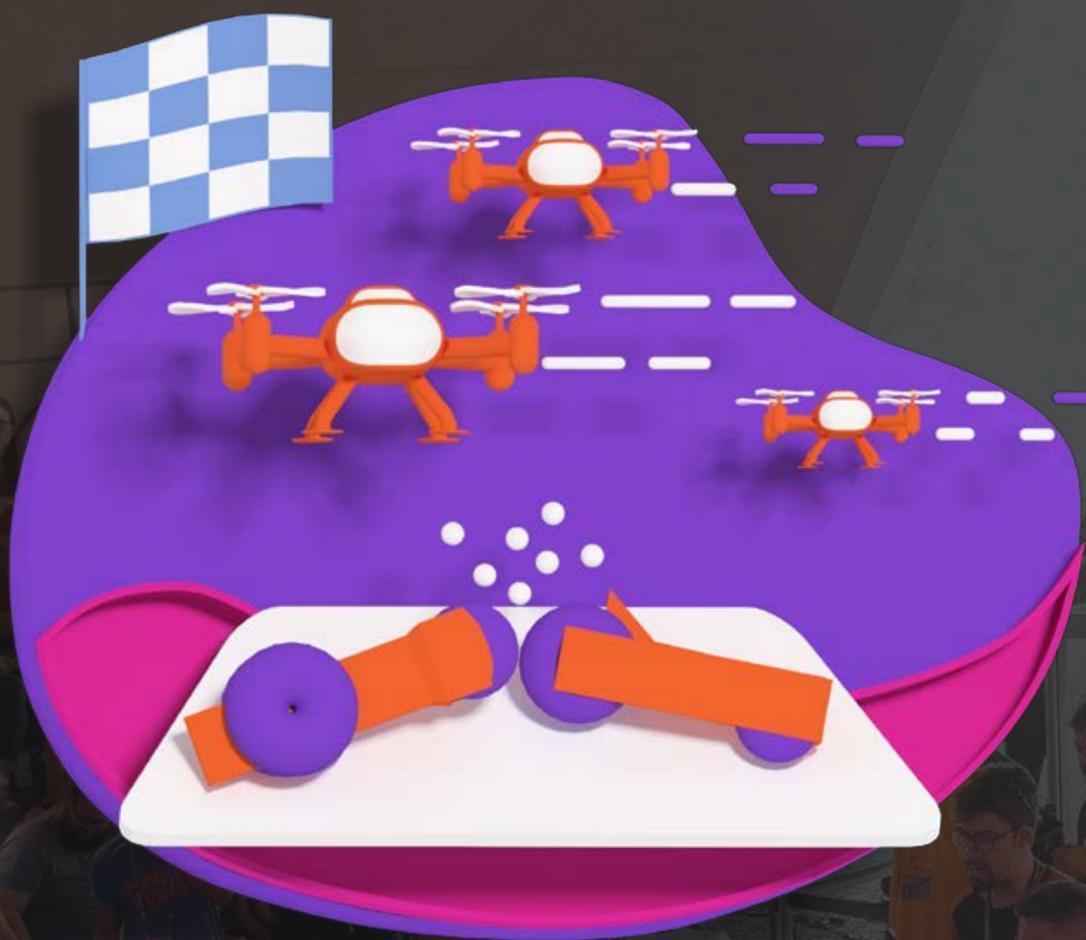
MINAS PROGRAMAM



Construção de Bambus

ESCOLA PARQUE





ARENAS DE ROBÔS E DRONES

**Tecnologia é
assunto para a
família inteira**



Praça



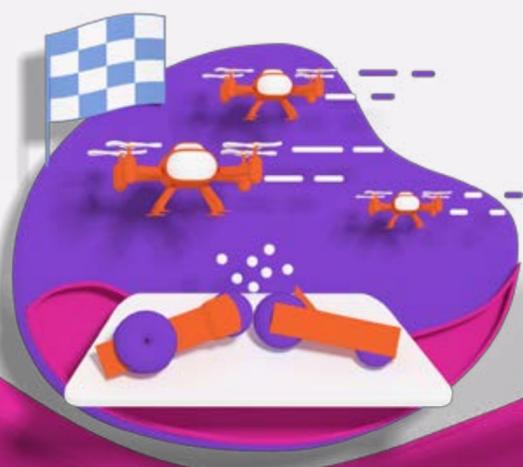
26 e 27 de outubro
Início 11h | Término 18h30



+ 30 Drones
Competições interativas
com o público



+50 Robôs
Atividades abertas
ao público



POR QUE DEVO IR?

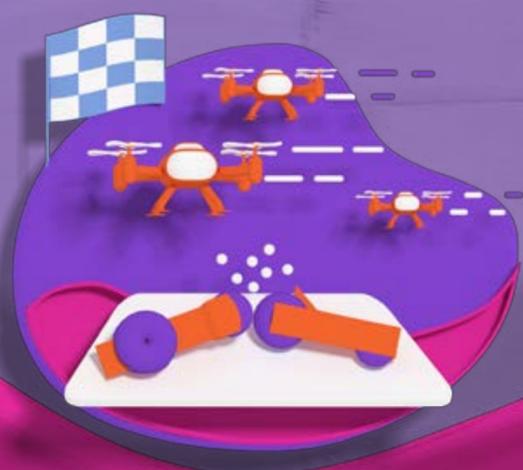
Arenas de Drones Com um circuito inédito de 32 mts x 21 mts, corridas entre 15 competidores e 85 drones, haverá também um espaço de simulação e um laboratório voltado à prática de estabilização no ar e voo aberta ao público

Arena de Robôs, que promete emocionar toda a família e lotar as arquibancadas com mais de 80 robôs nas competições de batalhas e futebol. Os combates acontecerão em duas arenas distintas, sendo uma delas, totalizando 121m², para batalhas entre robôs com mais de 30 kg

Como novidade este ano, haverá uma terceira arena, em parceria com a Liga Brasileira de Robótica

DRONES

**Corridas entre
pilotos profissionais
e amadores
e atividades
interativas
com o público**







ROBÔS

3 arenas

Hack Coliseu

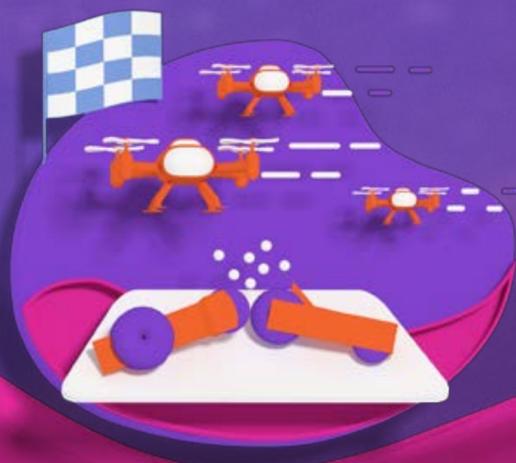
Hack Combot

Hack Fut

2 categorias

Lutas

Futebol



Bacon



Ricota



Starkiller



Coruja



Criamos as melhores experiências de aprendizado onde, quando e como você deseja. Nos conectamos com o presente e futuro, estimulando a inovação, a fim de gerar valor para profissionais e as organizações.

Confira nossas vagas!
www.afferolab.com.br

Afferolab

oferecimento



Liberty
Seguros



EXPOSIÇÃO **Sustentabilidade** **e tecnologia em** **forma de arte**



Teatro de Câmara

Esplanada



26 e 27 de outubro

Início 9h | Término 20h



20 obras

Projetos interativos



Exposição

Aberta ao público



SOBRE O ARTISTA

Nascido na cidade de Recife | PE,
Jota Azevedo é designer,
escultor e artista plástico que
combina diferentes materiais
reciclados e resíduos tecnológicos
para criar incríveis obras de arte

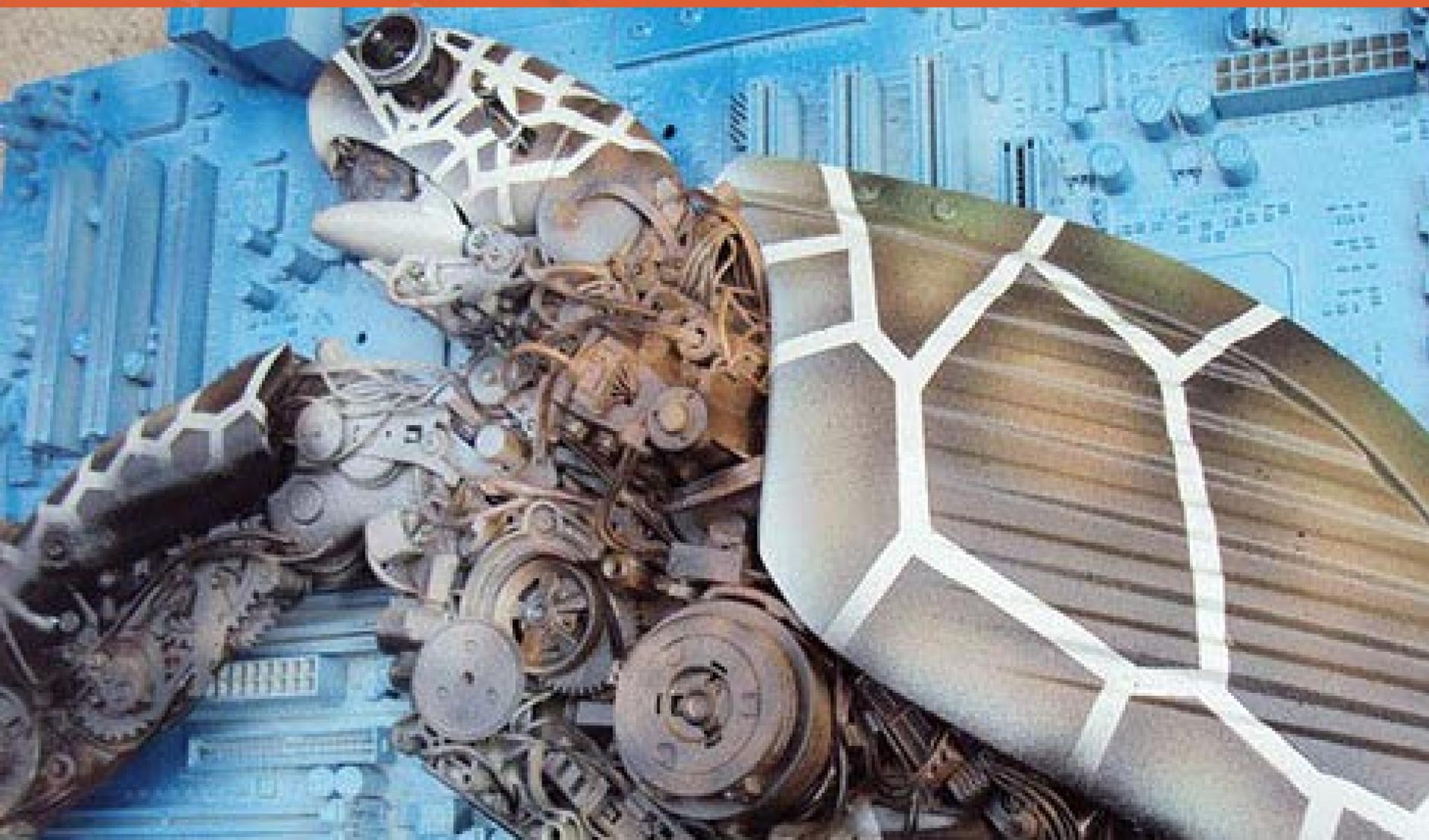
Acostumado a criar cenários de
ficção com carros, robôs e naves
utilizando materiais reaproveitados,
resolveu lançar essa coleção de
quadros mostrando a preocupação
que devemos ter, tanto em reciclar
como preservar os animais
que estão sendo extintos
em nosso planeta

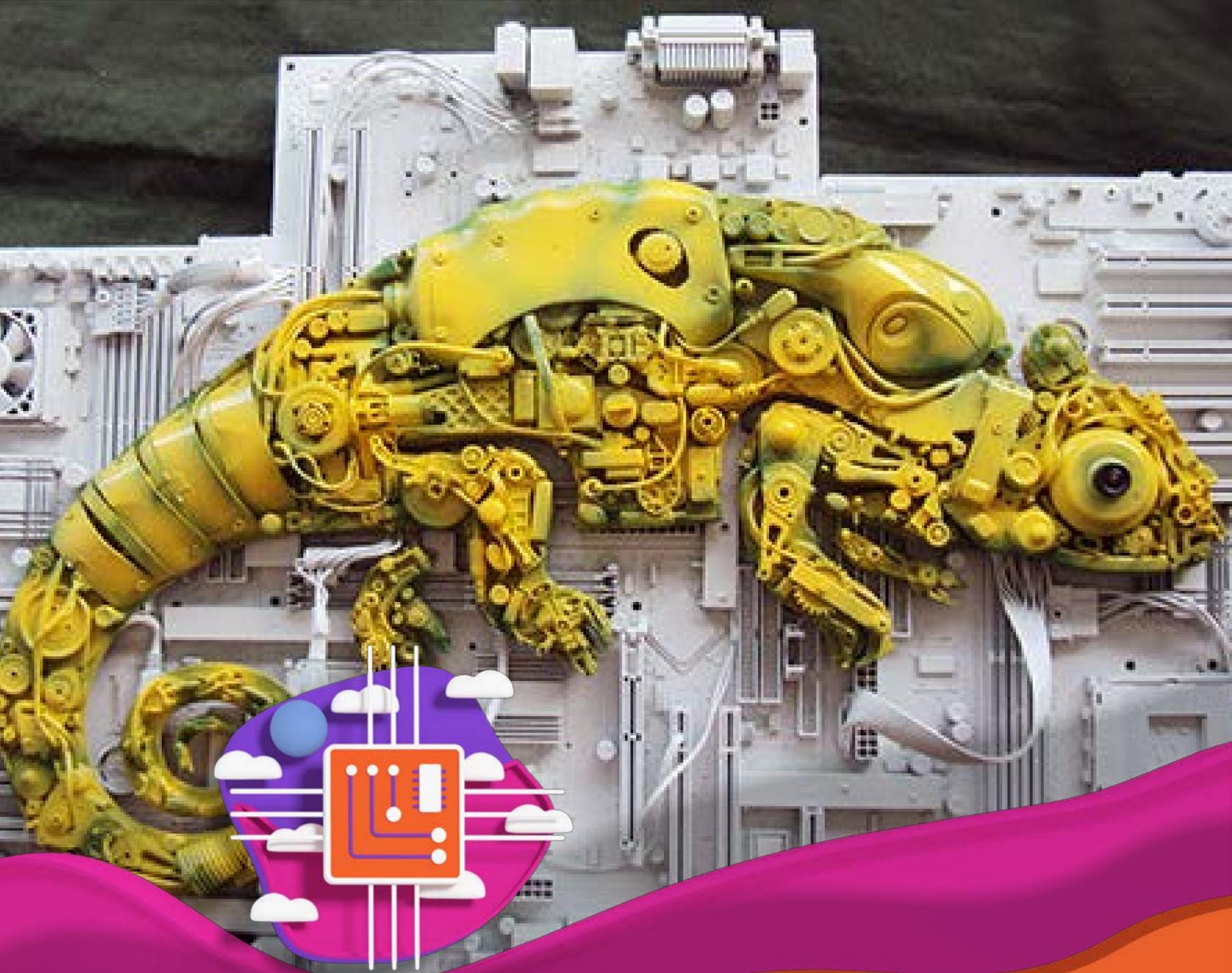


SOBRE ANIMALES

As obras do artista plástico Jota Azevedo tem como braço principal a utilização de resíduos eletrônicos e matéria prima reciclável em sua composição artística

A exposição “Animales” é um convite à reflexão da necessidade de criarmos uma conscientização ambiental diante da grande devastação das espécies da fauna brasileira e mundial que estão em extinção







GASTRONOMIA

O crossover entre
o melhor da
tecnologia e
alimentação



Praça



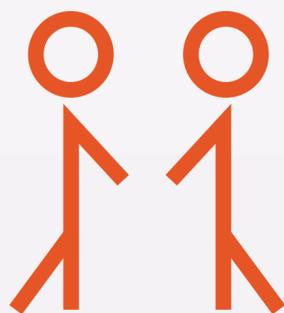
26 e 27 de outubro

Início 10h | Término 20h



15 opções

Gastronômicas



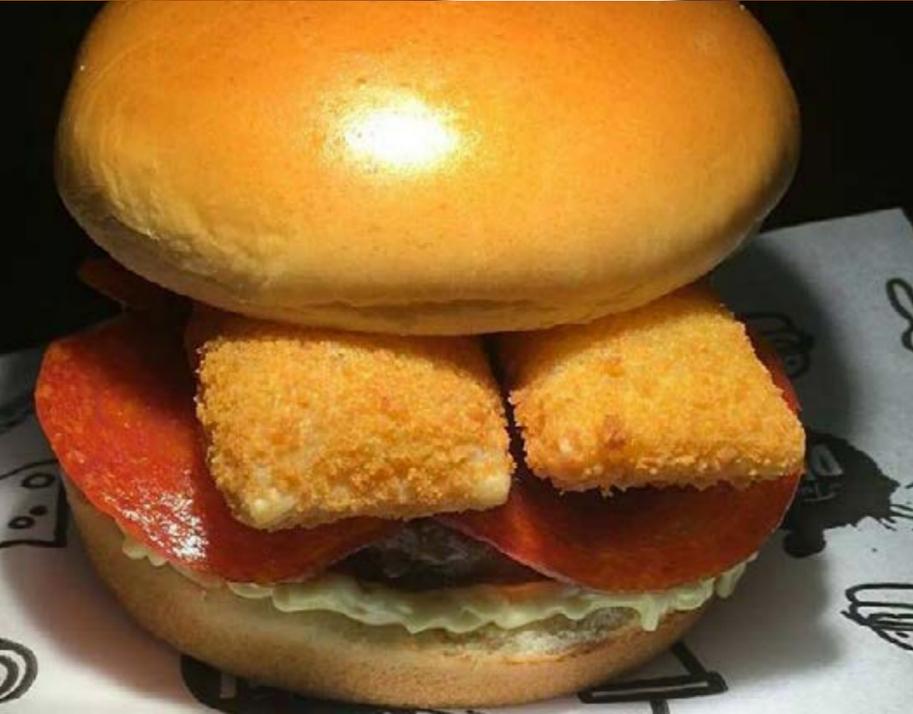
Feira

Aberta ao público



POR QUE DEVO IR?

O HACKTUDO traz uma feira gastronômica de mais 100m², com as melhores opções, tendo a STONE como método preferencial de pagamento para melhor atender ao público





Liberty
Seguros

apresenta

HACK DELAS
O HACKTUDO
abraça a 5ª ODS da
ONU: Alcançar a
igualdade de gênero
e empoderar todas
as mulheres e
meninas



26 e 27 de Outubro



Vagas para Hackathons
Grupos formados só
por mulheres



Mesa redonda
Mulheres em Tecnologia



2 oficinas
Exclusivas para mulheres

NOSSO IDEAL

O festival, seguindo o 5º Objetivo de Desenvolvimento Sustentável da ONU, contará com o Hack Delas, uma iniciativa em parceria com a Liberty Seguros e voltada ao incentivo da igualdade de gênero

Haverá, dentro do Hack Conference, uma mesa-redonda sobre **“Mulheres em Tecnologia: mercado em ascensão e cada vez mais receptivo”** e duas oficinas ministradas pelo coletivo Minas Programam, iniciativa voltada a desafiar os estereótipos de gênero e de raça que influenciam na relação com as áreas de ciências, tecnologia e computação. Sendo as oficinas: **“Segurança Digital”** e **“Redes Sociais Para Novas Empreendedoras”**

Além de grupos formados exclusivamente por mulheres e mentoras nos hackathons, e expositoras na Mostra Maker

**Mulheres
Seguras**



**MULHERES
SEGURAS**

**O Mulheres Seguras é um
projeto da Liberty Seguros
criado especialmente
para as mulheres que
acreditam na sua força
para conquistar cada
vez mais**

**Ter coragem de seguir sua
paixão é só o começo de
uma história de sucesso**



MINAS

PROGRAMAM

O Minas Programam é uma iniciativa criada em 2015 para desafiar os estereótipos de gênero e de raça que influenciam nossa relação com as áreas de ciências, tecnologia e computação

Gerando oportunidades de aprendizado sobre programação para meninas e mulheres, priorizando àquelas que são negras ou indígenas

Ministério da Cidadania, Prefeitura do Rio de Janeiro, Secretaria Municipal de Cultura e Lei Municipal de Incentivo à Cultura – Lei do ISS apresentam

HAACK TUDO

FESTIVAL DE CULTURA DIGITAL

PATROCÍNIO



SEMP TCL



Afferolab

golden goal

fëng



APOIO



HOSPEDAGEM

APOIO MÍDIA

CO-REALIZAÇÃO

APOIO INSTITUCIONAL

REALIZAÇÃO



Ministério da Cidadania, Prefeitura do Rio de Janeiro, Secretaria Municipal de Cultura e Lei Municipal de Incentivo à Cultura – Lei do ISS apresentam

HACKTUDO

FESTIVAL DE CULTURA DIGITAL

PATROCÍNIO



SEMP TCL



Afferolab

golden goal

fëng

escola **PARQUE**



APOIO

APOIO EXPO



APOIO MÍDIA



O DIA



PROSEK **escola de negócios**



HOSPEDAGEM

CO-REALIZAÇÃO

APOIO INSTITUCIONAL



trampol'n

REALIZAÇÃO



SECRETARIA ESPECIAL DA CULTURA

MINISTÉRIO DA CIDADANIA

